

Abs.: wellness-aktiv, B-L-Austria
3250 Wieselburg, Birkenstraße 5
ZVR-Zahl: 538082191
e-mail: wellness-aktiv@aon.at
homepage: www.b-l-austria.at

wellness-aktiv



B-L-Austria

Beschreibung der Räume

Geeignet für Seminare, Kurse, Vorträge, usw.
Vereinshaus, Brunnngasse 3, 3250 Wieselburg.
Parkplatz direkt vorm Haus bzw. gegenüber (Pension Porranzl)
dort gibt es auch für SA/SO preiswerte Nächtigungen mit Frühstück ca. 30.-- €

Räumlichkeiten:

Raum 1 ca. 70m² Fußballwuzler, Musikanlage, Spiegelwand, Leinwand.

Raum 2 ca. 90m² = Gym-Raum mit hochwertigen gelenkschonendem Boden, Spiegelwand, 20 Airex-Matten, Trimm-Disk Geräte, MFT-Challenge, 19 Plätze für Sling Training, Sandsack, Sprossenwand, Dolby Surround Anlage, Tischtennis (2 Tische) und div. Equipment, großes, magnetisches White-Bord auch zum Schreiben und für Beamer geeignet! usw..

Raum 3 ca. 24m² Automat (Kaffee, Tee, Kakao) großer Getränk Kühlschrank, Müsliriegel. Tisch bis zu 8 Personen.

Raum 4 ca. 16 m² Büro bzw. für Einzelgespräche

2 Unisex Toiletten

Der Raum 1 ist für Theorie (Leinwand und Seminartische für max. 12 Personen vorhanden). Beamer* kann von uns beigestellt werden. Bei Vorträgen Sitzgelegenheit für max. 40 Personen.

Auf Wunsch organisieren wir gerne auch ein kleines Obstbuffet usw.

Gesamtmiete für alle Räume – außer Raum 4 per Stunde €23,-- bzw. Pauschalpreis nach Vereinbarung.

Für Inline-Skater gibt es noch 30 Stk. Bodenpl. mit Kippstangen und div. Leihmaterial, wie Schuhe, Schutzaus. usw.. Dieses Equipment kann zusätzlich angemietet werden. Outdoor Strecken für Skater, Läufer, Walker usw. beginnen praktisch direkt beim Vereinshaus, lediglich für „echtes“ Kippstangentraining (bergab) müssten wir etwas organisieren. Bei rechtzeitiger Reservierung, besteht die Möglichkeit indoor in einer Messehalle zu trainieren.

Halle 3 = 54/29 m - Gussasphaltboden

Halle 9 = 44/18 m - Kunstharzboden

Halle 10 = 70/22 m - Kunstharzboden

- * Variante 1: ohne Leihgebühr - wenn Lampe kaputt geht wird diese verrechnet
Variante 2: € 25,-- - wenn Lampe kaputt geht wird nichts verrechnet